

# HILUS

**intermediale Projektforschung, Kleine Neugasse 12/3, A-1040 Wien**  
**Tel: +43-1-5814490, Archiv & Datenbank: +43-1-5817530**  
**Fax: +43-1-5814493, e-mail: HILUS@THING.OR.AT**

Wien, am 19. 2. 1996

Lieber Markus Brüderlin !

Die **e-fahrschule** ist ein echter Erfolg. Täglich rufen bei uns Leute an, erkundigen sich über die Kurse und melden sich an. Auch die Galeristen wollen neue Termine, nur ist leider das Kontingent mittlerweile erschöpft.

Für uns ist das ganze ein großer Erfolg und reduziert unsere finanzielle Abhängigkeit von öffentlichen Förderungen. In diesem Sinne wollen wir auch den Selbstbehalt der KursteilnehmerInnen erhöhen und würden einen 2/3 zu 1/3 Variante vorschlagen. In der Praxis müssen KursteilnehmerInnen dann 1900.- ÖS zahlen und bekommen 1000.- ÖS aus Deinem Kontingent. Da es nach unserem Gefühl auch im Sinne Deiner Intention erfolgreich ist, hoffen wir, dass Du an einer Fortsetzung interessiert bist.

Neben den Grundlagenkursen wollen wir ab März '96 auch mit **HTML-Programmierkursen** starten. HTML ist die Programmiersprache, die man braucht, um Sites im WorldWideWeb herzustellen. Für uns scheint das ein logischer Schritt in Richtung unabhängiges Editing zu sein, der speziell durch die rigiden Zugangsbedingungen zu den Massenmedien für Kulturschaffende in Österreich von grosser Bedeutung ist. Die Kurse sollen sich von Anfang an selbst finanzieren, wir brauchen allerdings eine Initialförderung, um das Konzept und die Arbeitsunterlagen detailliert auszuarbeiten. Damit hätten wir ein weiteres Standbein in unserem Finanzierungskonzept und könnten noch unabhängiger und flexibler als bisher agieren.

Das Konzeptteam für die HTML Kurse sind Alf Altendorf und Gebhard Sengmüller, das Vorkonzept liegt bei.

Benötigte Geldmittel wären:

30 Kursanteile a 1000,- ÖS	30.000,- ÖS
Initialförderung HTML - Kurse	<u>18.000,- ÖS</u>
	<b>48.000,- ÖS</b>

Anbei schicke ich Dir das Programm von HILUS für 1996 inklusive dem historischen Überblick über die Projekte der letzten drei Jahre.

für HILUS, Herwig Turk

# HILUS e-fahrschule HTML

**Lehrziel** ist es, den Teilnehmern aus dem Kulturbereich fortgeschrittene Techniken für die eigenständige Programmierung von HTML als Internet-Seitenbeschreibung zu vermitteln. Ausgehend von den allgemeinen Prinzipien des HTML, der Vorbereitung der erforderlichen Dateien wie Text, Bild, Ton, Director-Movies, Datenbanken etc. erfolgt eine schrittweise Einführung in die Programmierung und die Vorstellung einer Reihe von Hilfsapplikationen auf verschiedenen Computerplattformen. Der Arbeitsschwerpunkt im Kurs liegt in einem Mix aus Theorie und Praxis, anhand von Arbeitsbeispielen und existierenden ungewöhnlichen und kunstspezifischen Lösungen soll der kreative Umgang mit den wachsenden Möglichkeiten der Netzwerke angeregt werden.

**Teilnahmevoraussetzungen:** allgemeine Kenntnisse auf Systemebene Apple Macintosh oder Windows, allgemeine Kenntnisse der Computergrafik, allgemeine Kenntnisse des Internets auf Benutzerlevel

**Scripten/Material:** Hilus stellt ein Scriptum zur Verfügung, das sowohl vorbereitete Arbeitsbeispiele als auch die Programmiergrundlagen sowie Informationen zur weiteren Fortbildung enthält.

**Teilnehmerzahl:** 4 Teilnehmer pro Kurs

**Struktur:** 2 Tage á 12 Stunden, bestehend aus 4 Subeinheiten, Wochenendtermine

## Inhalt/Ablauf:

# HILFUS

## e-fahrschule HTML

### 1. Tag:

Einführung: Datenverkehr im Internet, Server/Client-Browser, Adressierung, URL, Protokolle, Bedienung von FTP-Clients.

Grundbegriffe des HTML 2.0 (1): Head-Body, Tags, Ascii-Texte im Body, Umschreibung von Sonderzeichen, Import von fertigen Textdateien ins HTML, Textformatierungen, Lists, Tables, Links.

Arbeitsbeispiel: Teilnehmer/innen haben eigenständig aus Textrohmaterial eine HTML-Seite zu erstellen, die Texte zu formatieren und am Server zu installieren.

Grundbegriffe des HTML 2.0 (2): Pictures auf Web-Pages, Vorbereitung im Photoshop, JPG, GIF, Transparent Background, Interlacing, Grafikkonverter (Überprüfung Dateilänge), HTML-Tags für Bilder, Tags, Forms, Server/Browser-Kommunikation, Was sind CGI's ?, Buttons, Eingabefelder, etc..

### 2. Tag:

Grundbegriffe des HTML 3.0 (1): Mozilla-Tags, Meta-Tags, Background-Colors, Backgroundimages, Text-Colors, Frames.

Arbeitsbeispiel (advanced): Teilnehmer/innen haben eigenständig aus Textrohmaterial und Bildern zwei farbige Pages zu erstellen, die Lists, Tables, Forms beinhalten und über Meta-Tags kommunizieren. Eventuell Integration von Frames.

Grundbegriffe des HTML 3.0 (2): Mozilla-Tags, Plugins, Datenbanken im HTML, SQL zu HTML, Vorstellung Macromedia Director, Macromedia Director und HTML, Afterburner, Quicktime